

Toernooiregels van Enigma Distribution Benelux B.V.

## **1. Algemene informatie**

De speler is op de hoogte van onderstaande informatie en gaat bij aanmelding akkoord met onderstaande informatie.

Het hierna te noemen onderwerp 'toernooi' heeft betrekking op het Ducosim Ticket to Ride Kampioenschap op 19.05.2018, 01.07.2018, 29.09.2018 en de finale op Spellenspektakel 2018. Het hierna te noemen onderwerp 'speler' heeft betrekking op alle deelnemers in het toernooi. Het hierna te noemen onderwerp 'spel' heeft betrekking op het gespeelde spel. In dit geval Ticket to Ride Europe – Nederlandstalig tijdens de voorrondes en Ticket to Ride Nederland – Nederlandstalig tijdens de finale op Spellenspektakel.

1.1 Om deel te nemen aan het toernooi, dient de speler zijn/haar naam en emailadres aan Spelvereniging Ducosim door te geven. Spelvereniging Ducosim stelt deze gegevens vervolgens beschikbaar aan Enigma Distribution Benelux B.V. De gegevens worden verwerkt en drie jaar lang digitaal opgeslagen. De gegevens worden enkel gebruikt voor promotionele doeleinden met betrekking tot nieuws en evenementen rondom het spel Ticket to Ride en Days of Wonder.

De speler heeft te allen tijde het recht op:

- Informatie
- Inzage
- Correctie
- Verwijdering
- Beperking
- Verzet
- Vergeten
- Overdracht

Bovenstaande kan worden opgevraagd via [info@engimadistribution.nl](mailto:info@engimadistribution.nl) onder vermelding van 'Aanvraag persoonsgegevens'.

1.2 De spelregels uit de meest actuele handleiding zijn van toepassing op het op het te spelen spel. Eventuele speelfouten worden op dat moment door een spelbegeleider beoordeeld. In het geval van speelfouten zal de spelbegeleider een oplossing vinden. De oplossing van de spelbegeleider is bindend voor de rest van het spel.

1.3 Tijdens het Ducosim Ticket to Ride Kampioenschap 2018 duurt één spel/speelmoment/ronde maximaal 60 minuten. Na deze tijd maakt de actieve speler zijn beurt af. De ronde wordt vervolgens afgemaakt, zodat iedereen evenveel beurten heeft gehad.

## **2. Voorwaarden**

2.1 Iedereen dient de spelregels te kennen en eerlijk te spelen.

2.2 De speler dient zowel eigen speelfouten als speelfouten van een ander direct te melden.

## **3. Algemene regels**

3.1 Alleen spellen gedistribueerd door Enigma Distribution Benelux B.V. worden tijdens het toernooi gebruikt.

3.3 Spelvereniging Ducosim behoudt het recht om toernooiregels te wijzigen of mensen van deelname uit te sluiten. Spelvereniging Ducosim en medewerkers van Enigma Distribution Benelux B.V. zijn uitgesloten van deelname met uitzondering het demonstratiepersoneel van de Spelvereniging Ducosim of Enigma Distribution Benelux B.V.

3.4 Spelers in het toernooi gaan akkoord met het nemen van foto's en videobeelden ten behoeve van promotionele doeleinden online en offline.

3.5 Spelers die zich voor het toernooi willen inschrijven, moeten zich hiervoor kunnen aanmelden met deelname als gevolg. De inschrijvingen worden gesloten op het moment dat het maximale aantal spelers per toernooi is bereikt en na de gecommuniceerde inschrijfperiode. Inschrijvingen na de inschrijfperiode zullen op een reservelijst worden geplaatst.

3.6 Spelers op de reservelijst doen niet mee aan het toernooi totdat er spelers in het toernooi zich afmelden. In bovenstaand geval zal de eerste speler op de reservelijst gevraagd worden om deel te nemen. Indien hij/zij niet aanwezig is dan zal nummer twee op de reservelijst worden gevraagd. Enz.

3.7 De sfeer en beleving zijn belangrijk. Er moet een prettige en gezellige stemming heersen. Men dient respectvol met elkaar om te gaan en met de gebruikte materialen. Enigma Distribution Benelux B.V. is niet aansprakelijk voor eventuele schade, verlies en/of diefstal ontstaan voor, na of tijdens het toernooi.

#### 4. Tafelindeling Toernooien

Afhankelijk van het gespeelde spel en het toernooisysteem zal de tafelindeling worden gemaakt.

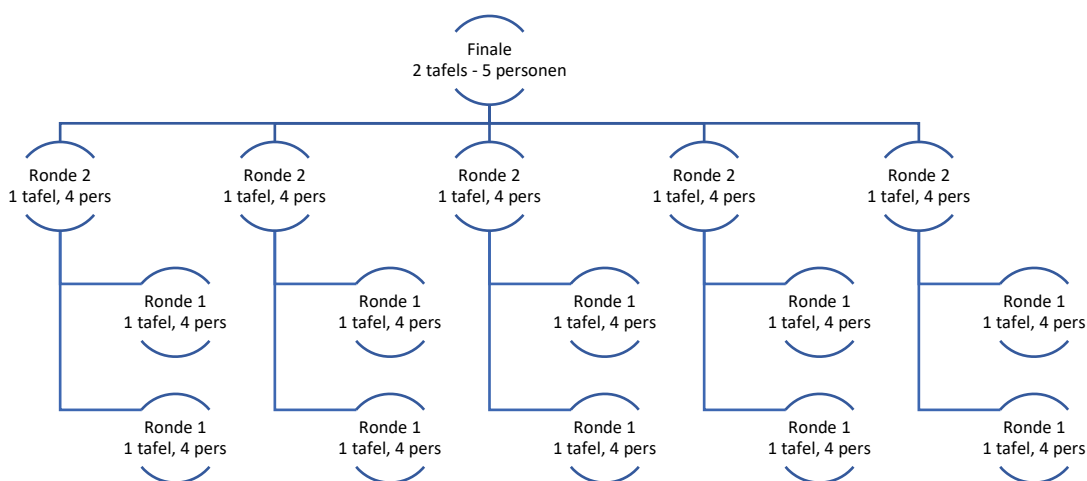
4.1 Er wordt zoveel mogelijk met een evenredig aantal spelers aan één tafel gespeeld.

4.2 Knock-out systeem. Het Ducosim Ticket to Ride Kampioenschap wordt op 19 mei en 29 september 2018 gespeeld op basis van het Knock-out systeem. Hierbij spelen spelers in 3 rondes om uiteindelijk 4 kwalificatieplaatsen voor de finale.

Ronde 1: nummers 1 & 2 plaatsen zich voor de volgende ronde;

Ronde 2: nummers 1 & 2 plaatsen zich voor de volgende ronde (finale);

Ronde 3 (finale): nummers 1 & 2 kwalificeren zich voor de finale later dit jaar.



4.3 Laddersysteem. Het Ducosim Ticket to Ride Kampioenschap wordt op 1 juli gespeeld op basis van het laddersysteem. Hierbij wordt de winnaar bepaald op basis van zijn/haar eindscore. Gedurende de dag kunnen spelers zich kwalificeren tijdens verschillende speelmomenten. De twee spelers met de hoogste eindscore kwalificeren zich voor de finale later dit jaar.

Bijvoorbeeld:

Gedurende de dag zijn er 5 speelmomenten.

Speelmoment 1:

- Speler A wint met 104 punten
- Speler A.A volgt met 102 punten
- Speler A.B volgt met 100 punten
- Speler A.C volgt met 90 punten
- Speler A.D volgt met 98 punten

Speelmoment 2:

- Speler B wint met 115 punten
- Speler B.A volgt met 112 punten
- Speler B.B volgt met 107 punten
- Speler B.C volgt met 103 punten
- Speler B.D volgt met 99 punten

Speelmoment 3:

- Speler C wint met 91 punten
- Speler C.A volgt met 89 punten
- Speler C.B volgt met 87 punten
- Speler C.C volgt met 86 punten
- Speler C.D volgt met 85 punten

Speelmoment 4:

- Speler D wint met 140 punten
- Speler D.A volgt met 132 punten
- Speler D.B volgt met 121 punten
- Speler D.C volgt met 70 punten
- Speler D.D volgt met 68 punten

Speelmoment 5:

- Speler E wint met 66 punten
- Speler E.A volgt met 64 punten
- Speler E.B volgt met 62 punten
- Speler E.C volgt met 61 punten
- Speler E.D volgt met 60 punten

Speler D en speler D.A hebben de hoogste score van de dag en kwalificeren zich hiermee voor de finale.

4.4 De startspeler wordt elke keer willekeurig gekozen.

4.5 Als een ingeschreven speler 1 minuut of meer te laat is, wordt het spel (deze ronde) zonder deze speler gestart. Deze speler wordt direct uitgesloten voor verdere deelname aan het toernooi.

## **5. Prijzen**

5.1 De prijzen zullen worden uitgereikt aan het einde van de speeldag. De winnaars moeten aanwezig zijn voor het in ontvangst nemen van de prijzen. Indien de winnaar niet aanwezig is, dan zal de eerstvolgende winnaar de prijs in ontvangst nemen. Enz. Op het moment dat geen enkele winnaar aanwezig is, dan zal de betreffende prijs niet worden uitgereikt. De winnaar kan achteraf géén aanspraak maken op de beschikbaar gestelde prijs.

5.2 De gekwalificeerde spelers geven aan dat ze beschikbaar zijn voor een volgend toernooi. Indien de gekwalificeerde spelers niet aanwezig kunnen zijn tijdens een volgend toernooi, dan zal de eerstvolgende speler zich kwalificeren voor een volgend toernooi. Enz. Op het moment dat geen enkele gekwalificeerde speler aanwezig kan zijn op een volgend toernooi, dan zal de betreffende kwalificatieplaats worden geannuleerd. De gekwalificeerde speler kan achteraf géén aanspraak maken op de beschikbaar gestelde kwalificatie.

5.3 De prijzen zijn niet inwisselbaar voor andere artikelen en/of geld, noch zijn de prijzen overdraagbaar.